

Форма по ОКУД
по ОКПО

Код

Управление образования Невьянского городского округа

ПРИКАЗ

Об утверждении положения о проведении муниципальной игры для активистов школьного самоуправления «Я - лидер!»

№ документа	Дата
45-Д	03.01.2021

На основании положения о проведении фестиваля «Юные интеллектуалы Среднего Урала» в Невьянском городском округе, утвержденного приказом управления образования Невьянского городского округа от 16.10.2020 № 389-Д, в целях создания условий для самореализации личности и развития у молодежи стиля жизни, основанного на активной жизненной позиции

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить положение о проведении муниципальной игры для активистов школьного самоуправления «Я - лидер!» (приложение №1).
2. Контроль исполнения данного приказа оставляю за собой.

Начальник управления образования
Невьянского городского округа



Н.В.Головнева

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении муниципальной игры для активистов
школьного самоуправления «Я - лидер!»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регламентирует порядок организации, проведения муниципальной игры для активистов школьного самоуправления «Я - лидер!» (далее - Игра) в рамках форума «Будущее - это мы!» фестиваля «Юные интеллектуалы Среднего Урала».

1.2. Настоящее положение разработано в соответствии с Федеральным законом от 29 декабря 2012 года № 273-РФ «Об образовании в Российской Федерации»; законом Свердловской области от 15 июля 2013 года № 78-ОЗ «Об образовании в Свердловской области»; законом Свердловской области от 23 октября 1995 года № 28-ОЗ «О защите прав ребенка»; положением о проведении фестиваля «Юные интеллектуалы Среднего Урала» в Невьянском городском округе, утвержденного приказом управления образования Невьянского городского округа от 16.10.2020 № 389-Д.

1.3. Руководство подготовкой и проведением Игры осуществляет Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования «Центр творчества» Невьянского городского округа (далее - МАУ НГО «Центр творчества»).

2. Цели и задачи

2.1 Целью проведения Игры является создание условий для проявления лидерских качеств у учащейся молодежи, развития стиля жизни, основанного на активной жизненной позиции и распространения опыта деятельности активистов школьного самоуправления.

2.2. Задачи:

- активизировать деятельность активистов школьного самоуправления;
- развивать навыки лидерского поведения, индивидуальной и коллективной деятельности;
- развивать навыки ораторского искусства, познавательную активность, фантазию и творческие способности, социальную активность учащейся молодежи;
- способствовать повышению престижа лидеров, пропаганде лидерства в молодежной среде;
- воспитывать у участников Игры доброжелательность, общительность, отзывчивость, общественную активность, готовность сотрудничать.

3. Условия организации и проведения Игры

3.1. Участниками Игры является команда обучающихся общеобразовательного учреждения-лидеры активистов школьного самоуправления

- в составе **не более 10 человек**.

3.2. Игра будет проводиться в формате онлайн, на платформе «Google Meet» 17 февраля в 15.00 часов.

3.3. Для участия в Игре общеобразовательное учреждение за пять дней до начала Игры подает заявку в МАУ НГО «Центр творчества» в соответствии с приложением № 1. Заявка заверяется подписью руководителя и печатью общеобразовательного учреждения.

3.4. В день проведения Игры каждая **команда собирается в своей школе** в сопровождении педагогического работника школы, на которого приказом директора возлагается ответственность за жизнь и безопасность учащихся.

3.5. Каждой команде необходимо подготовить ноутбук, со стабильным доступом в интернет, компьютерные колонки.

3.6. 17 февраля, за 20 минут до начала игры каждой команде на электронную почту, указанную в приложении № 1, придет приглашение на собрание в «**Google Meet**» для проверки связи.

4. Оргкомитет Слета

4.1. Руководство Игры осуществляет Оргкомитет, в состав которого входят сотрудники МАУ НГО «Центр творчества»;

4.2. Является основным координирующим органом по подготовке, организации и проведению Игры;

4.3. Составляет программу проведения Игры и обеспечивает его реализацию;

4.4. Устанавливает количество призовых мест и по представлению жюри подводит итоги, готовит представление в управление образования Невьянского городского округа о награждении победителей и призеров;

4.5. Ведет необходимую документацию по организации и проведению Игры.

5. Жюри Игры

5.1. В состав жюри входят представители Невьянской территориальной избирательной комиссии, управления образования, отдела физической культуры, спорта и молодежной политики, а также педагоги МАУ НГО «Центр творчества», ответственные за проведение Игры. Состав жюри согласуется с директором центра развития образования и инженерно-технического обеспечения управления образования Невьянского городского округа.

5.2. Во время игры жюри оценивает команды в соответствии с критериями, указанными в п.7 настоящего положения.

5.3. Не позднее, чем **за 2 дня** до начала Игры, оргкомитет знакомит членов жюри с положением о проведении Игры, критериями оценивания. Работа членов жюри начинается с момента представления их оргкомитетом. Жюри оценивает конкурсы в соответствии с оценочными листами (приложение № 2). После окончания Игры члены жюри передают оценочные листы председателю жюри, который заполняет сводный оценочный лист с указанием баллов, выставленных каждым экспертом, и высчитывает средний арифметический балл по каждой команде. В итоговый протокол (приложение № 3) заносится только окончательный балл. После того, как протокол будет

заполнен всеми членами жюри и подписан председателем, работа экспертов считается законченной. Результаты Игры может объявлять, как председатель жюри, так и члены оргкомитета.

6. Содержание Игры

Игра состоит из 3 конкурсных заданий:

6.1. Визитка (заочный) – видеоролик «Я и моя команда!» - домашнее задание. Конкурс предполагает представление команды лидеров школьного самоуправления, анализ проделанной работы с начала учебного 2020-2021 учебного года, планы работы школьного самоуправления по министерствам на конец учебного года. Регламент не более 5 минут. Готовый видеоролик отправляется организаторам игры на электронную почту **natalya.sardina@mail.ru** за 2 дня до начала игры.

6.2. Конкурс «Я знаю!», предполагает демонстрацию уровня интеллектуального развития и сплоченности участников Игры. Командам необходимо выполнить большой объем заданий за ограниченное время. Задания будут переданы во время игры.

6.3. Конкурс «Онлайн-Квиз» (викторина). В этом конкурсе проверяется знание правовой культуры, научных основ и подходов к деятельности активистов ученического самоуправления.

7. Подведение итогов и награждение

7.1. Визитку-видеоролик «Я и моя команда!» жюри оценивает по следующим параметрам:

- полнота и результативность выполненной работы;
- оригинальность представления;
- артистизм;
- внешний вид участников (единая форма одежды, знаки отличия, эмблема и так далее);

Каждый параметр оценивается по пятибалльной системе:

- 1 балл – низкое соответствие критерию;
- 2 балла – соответствие критерию ниже среднего;
- 3 балла – среднее соответствие критерию;
- 4 балла – соответствие критерию выше среднего;
- 5 баллов – полное соответствие критерию.

Максимальное количество – 20 баллов.

*** За превышение лимита времени с команды снимаются штрафные баллы (каждая минута сверх лимита – один балл)**

7.2. Конкурс «Я знаю!» будет состоять из десяти заданий. За каждый правильный ответ команда получает 2 балла.

Максимальное количество - 20 баллов

7.3. Конкурс «Онлайн-Квиз» жюри оценивает по средним баллам, полученными командами.

- 1 место - 20 баллов
- 2 место - 18 баллов
- 3 место - 16 баллов

- 4 место - 15 баллов
- 5 место - 14 баллов
- 6 место - 13 баллов
- 7 место - 12 баллов
- 8 место - 11 баллов

Максимальное количество – 20 баллов.

7.4. Общий итог Игры подводится путем суммирования баллов за каждое задание (**максимальное количество - 60 баллов**).

7.5. Жюри определяет победителей Игры. Команды, ставшие победителями и призерами, награждаются грамотами управления образования Невьянского городского округа.

8. Порядок подачи апелляции

Апелляция подается в апелляционную комиссию, которая назначается приказом управления образования Невьянского городского округа, в течение трех рабочих дней со дня проведения Игры. Заявление на апелляцию заполняется представителем команды участников Игры после беседы с жюри. Претензии принимаются только по процедуре организации и проведения Игры. Повторное выступление команды не допускается.

Результаты апелляции должны быть зафиксированы в протоколе. Решение апелляционной комиссии оргкомитет доводит до сведения заявителя в течение трех рабочих дней после подачи заявления.

9. Финансирование

Командировочные расходы за счет направляющей стороны - общеобразовательного учреждения.

10. Координатор

Координатором Игры является Сардина Наталья Михайловна, педагог-организатор МАУ НГО «Центр творчества».

Место нахождения координатора: г. Невьянск, ул. Советская, 28.

Телефон для связи с координатором 8(34356)22981.

Приложение № 1
к положению о проведении муниципальной игры для
активов школьного самоуправления «Я-лидер!»

Заявка
на участие в муниципальной игре для активистов школьного
самоуправления «Я-лидер!»

ОУ _____

№	Фамилия, имя ученика	Возраст	Класс
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

Ф.И.О. руководителя команды _____

Электронная почта команды _____

Руководитель ОУ _____

М.П.
Дата

**Индивидуальный оценочный лист муниципальной игры для активистов школьного самоуправления
«Я-лидер!» (форма 1)**

Визитка «Я и моя команда!» (от 1 до 5 баллов)	ОУ								
Полнота и результативность выполненной работы									
Оригинальность представления									
Артистизм									
Внешний вид									
Итого (max 20 баллов)									

Эксперт _____

Подпись

**Индивидуальный оценочный лист муниципальной игры для активов школьного самоуправления
«Я-лидер!» (форма 2)**

Конкурс «Я знаю!» (за каждый правильный ответ 2 балла)	ОУ									
	Итого (max 20 балла)									

Эксперт _____
подпись

**Индивидуальный оценочный лист муниципальной игры для активов школьного самоуправления
«Я-лидер!» (форма 3)**

Конкурс «Онлайн-Квиз»	ОУ									
Итого (max 20 баллов)										

Эксперт _____
подпись

**Итоговый протокол муниципальной игры для активов школьного самоуправления
«Я-лидер!» (форма 4)**

Название конкурса	МОУ									
1. «Я и моя команда!»										
2. «Я знаю!»										
3. «Онлайн-Квиз»										
Итого (маx 60 баллов)										
Место:										

Председатель жюри _____

Эксперты _____